

FUNCIONAMIENTO GENERAL DE LA LISTA ELO DE LA F.V.A.

Todo jugador parte con un Elo, que puede ser el FIDE o FEDA si los tiene, o uno base que depende de su categoría:

Preferente	2055
1ª	1955
2ª	1855
3ª	1755
Otros	1655
(Escolar, Aficionado)	1555

Este Elo base es provisional (aparece entre paréntesis en los listados) y pasar a definitivo si el jugador en dos periodos de elo (temporadas) juega por lo menos 9 partidas en, como máximo, 2 series de al menos 4 partidas cada una. Si pasados los dos periodos no se han cumplido los requisitos, el jugador pasar a la lista de jugadores inactivos.

También pasa a la lista de inactivos un jugador que no ha jugado en dos periodos.

Así mismo, a todo jugador se le asigna una constante K, que en principio también depende de la categoría

Pref. o Elo >= 2055	10
1ª, 2ª	15
Resto	25

La constante K pasa de 25 a 15 una vez que el jugador tiene 24 partidas computadas y de 15 a 10 cuando el jugador alcanza los 2055 puntos Elo.

Debido a que la constante K se va a multiplicar por la diferencia entre la puntuación obtenida por un jugador y la esperada, lo anterior va permitir que los jugadores nuevos (jóvenes generalmente) incrementen (o pierdan) su Elo más rápidamente.

El cálculo de la variación del Elo que sufre un jugador en un torneo se hace del siguiente modo:

- Se halla la diferencia entre el Elo del jugador y el Elo medio de sus rivales (sólo cuentan las partidas realmente jugadas).

- Con esa diferencia se va a una tabla (la misma que se usa en el elo Fide), donde se obtiene un valor que multiplicado por el número de partidas jugadas, da la puntuación esperada del jugador.

- La diferencia entre la puntuación obtenida y la esperada, multiplicada por la contante K del jugador, dará la variación del Elo del jugador en ese torneo.

La puntuación con la que aparece un jugador en la lista es la suma de la puntuación inicial (de la lista anterior) y todas las variaciones producidas desde la última lista, redondeada al múltiplo de 5 más próximo.

F.V.A. - ASCENSOS DE CATEGORIA

Se asciende a cualquier categoría:

- por normas: obteniendo 3 en un periodo no superior a 3 años.
- por elo: superando el elo base de la categoría con un mínimo de 16 partidas contabilizadas en la última lista el jugador asciende una categoría.

Además, dan derecho al ascenso de forma directa los siguientes resultados:

- a Preferente:
 - Campeón y Subcampeón provincial de 1ª.
 - Clasificación para el Cto. Estatal Absoluto.
 - Resultado de norma en el Cto. de Euskadi Absoluto.
- a Primera:
 - Campeón y Subcampeón provincial de 2ª.
 - Campeón y Subcampeón de Euskadi Cadete.
 - Clasificación para el Cto. de Euskadi Absoluto.
 - Clasificación para el Cto. de Euskadi Juvenil.
 - Clasificación para el Cto. Estatal Absoluto.
 - Clasificación para el Cto. Estatal Juvenil.

- a Segunda:
 - Campeón y Subcampeón provincial de 3ª. (Si hay zonales el campeón de cada zona).
 - Campeón y Subcampeón de Euskadi Infantil.
 - Por último, la Campeona de Euskadi obtiene una norma de Preferente.

TORNEO VALIDO PARA NORMAS

Debe enviarse el Informe del Torneo antes de 15 días a partir de la finalización.

Debe haber un responsable oficial.

Debe contar con participantes de 3 clubs al menos (excepto match entre clubs o campeonato oficial de Euskadi).

Al menos un tercio de los participantes deben no ser del club organizador.

Duración de la prueba: 90 días como máximo.

Tiempo de juego: 1 hora por jugador como mínimo.

Ritmo de juego: 23 movimientos a la hora como máximo.

Para poder obtener normas de una categoría, debe haber al menos 3 participantes de esa categoría o superior (salvo los campeonatos provinciales individuales, que dan normas de la categoría a la que permiten el ascenso).

Para poder obtener normas de 1ª o Preferente no deben jugarse más de 2 rondas al día.

REQUISITOS PARA OBTENER UNA NORMA

Obtener el porcentaje de puntos requerido en un torneo válido para normas, teniendo en cuenta que,

sin contar las partidas no disputadas por incomparecencia, deben haber jugado:

- los hombres, al menos 6 partidas, y de ellas al menos 3 contra oponentes con rating.

- las mujeres, al menos 5 partidas, y de ellas al menos 3 contra oponentes con rating. F.V.A.

CATEGORIAS DE LOS TORNEOS Y PORCENTAJES PARA NORMAS					
Rating medio del torneo	CAT	% Ptos Norma			
		3a	2a	1a	P
1500-1525	1F				
1526-1550	2F				
1551-1575	3F	76			
1576-1600	4F	73			
1601-1625	5F	70			
1626-1650	6F	67			
1651-1675	7F	64			
1676-1700	8F	60			
1701-1725	1 9F	56	76		
1726-1750	2 10F	53	73		

1751-1775	3 11F	50	70	76	
1776-1800	4 12F	47	67	73	
1801-1825	5 13F	44	64	70	
1826-1850	6 14F	40	60	67	
1851-1875	7 15F	36	56	64	
1876-1900	8 16F	33	53	60	
1901-1925	9	30	50	56	76
1926-1950	10		47	53	73
1951-1975	11		44	50	70
1976-2000	12		40	47	67
2001-2025	13		36	44	64
2026-2050	14		33	40	60
2051-2075	15		30	36	56
2076-2100	16			33	53
2101-2125	17			30	50
2126-2150	18				47
2151-2175	19				44
2176-2200	20				40